|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **유즈케이스 정의서 (UC053)** | | | | | |
| **시스템명** | So,通 | **작성일자** | 15-07-15 | **페이지** | 2 |
| **Use Case명** | 심플퀴즈를 풀다. | | **작성자** | 백태영 | |
| 1. 개요 사용자가 심플퀴즈를 풀다.  2. 관계 Initiator : 사용자 Pre-Condition : 로그인하다  Post-Condition :  3. Event Flows 3-1. Main Flows   1. 시스템이 사용자에게 심플퀴즈 풀기를 요청한다. (A-1) 2. 시스템이 사용자에게, 퀴즈 제출자(N-1)가 보낸 심플퀴즈의 퀴즈 정보(N-1)를 제공하고 퀴즈의 정답을 입력할 것을 입력한다. 3. 사용자는 퀴즈의 정답을 입력한다.(A-2) 4. 시스템은 사용자가 입력한 정답을 검사한다(A-3)(A-4) 5. 시스템은 사용자에게 1포인트를 제공하고, 유즈케이스 ‘포인트를 적립하다’를 호출한다. 6. 유즈케이스를 종료한다.   3-2. Alternative Flows  A-1 : 사용자가 심플 퀴즈를 이미 풀었을 경우   1. Main Flow5로   A-2 : 사용자가 정답 입력을 취소할 경우   1. 시스템은 사용자에게 ‘입력이 취소되었습니다’라는 메시지를 전달한다. 2. Main Flow2로   A-3 : 사용자가 입력한 정답이 유효하지 않을 경우   1. 시스템은 사용자에게 ‘정답 양식이 유효하지 않습니다’라는 메시지를 전달한다. 2. Main Flow2로   A-4 : 사용자가 입력한 정답이 틀릴 경우   1. 시스템은 사용자에게 ‘틀렸습니다.’라는 메시지와 퀴즈의 정답(N-4)을 전달한다. 2. Main Flow5로   3-3 Exception Flows  4. Note  N-1 퀴즈 정보 : 퀴즈 제출자(N-2), 퀴즈내용(N-4)  N-2 : 퀴즈 제출자 : 퀴즈를 제출한 사람의 이름(별명)이다.  N-3 퀴즈 내용: 퀴즈를 받는 사람이 풀어야 할 내용이다. 공백 포함 50자 이내. 필수입력요소이다.  N-4 : 정답 : 퀴즈 내용의 정답이다. 필수입력요소이다. 공백 포함 20자 이내 | | | | | |